

FICHA DE OPORTUNIDADE DE NEGÓCIO

Academia de Programação



INOV@IERA



FICHA DE OPORTUNIDADE DE NEGÓCIO

Academia de Programação

1. SETOR DE ATIVIDADE

85 Educação

2. JANELA DE OPORTUNIDADE: NECESSIDADES DE MERCADO A QUE RESPONDE



A reconversão de carreiras é uma necessidade premente, principalmente na área das tecnologias, onde a evolução recente tem trazido brechas significativas nas necessidades de recursos humanos e nas suas competências por parte das empresas, que lutam diariamente pela obtenção dos melhores talentos nesta vertente.

A maior abertura do mercado nacional para a reconversão e para a captação de talentos é particularmente visível em empresas mais avançadas e com uso intensivo em conhecimento e tecnologia, em que o crescimento da produtividade assenta na inovação e na qualificação das pessoas, sem esquecer o seu papel e responsabilidade na construção de uma sociedade inclusiva, que oferece a todos as competências para participar nas oportunidades que são criadas pelas novas tecnologias digitais.

Num estudo conduzido antes da pandemia pela Microsoft em conjunto com o LinkedIn, é referido que Portugal contava gerar até 2025, um grande volume de empregos relacionados com as competências digitais. Neste momento, dois anos após o início da pandemia, parece evidente que o número de ofertas de emprego nestas áreas será francamente maior e que a meta de meio milhão de novos empregos será atingida antes de 2025.

Lado a lado com as novas tecnologias está a programação. Ao crescer o setor da tecnologia, cresce a programação e a sua procura no mercado de trabalho. A mudança para uma carreira na área programação parece ser assim, uma aposta acertada e tentadora para assegurar uma carreira com futuro em Portugal e está cada vez mais ao alcance de qualquer um. Para algumas carreiras poderá ser necessário considerar fazer um novo curso ou uma formação profissional, e em outros casos, poderá ser necessário realizar um curso de reconversão mais especializado e direcionado às qualificações setoriais específicas e às necessidades das empresas.

Ao mesmo tempo, afigura-se cada vez mais relevante a oferta de programas imersivos de formação em programação, desenhados segundo a procura que as organizações espelham nas oportunidades de emprego nesta área, respondendo aos desafios que o tecido empresarial enfrenta no *reskill* e *upskill* dos seus colaboradores para colmatar necessidades de competências no domínio das tecnologias e *development*.

3. MODELO DE NEGÓCIO



Este negócio insere-se no setor da educação, concretamente nas atividades de formação profissional e consiste do desenho e implementação de programas intensivos para capacitar ou requalificar recursos de outras áreas de formação ou acelerar carreiras profissionais, desenvolvendo as competências técnicas para a função de programador.

Permitirá agregar, por um lado, as necessidades levantadas pelas empresas que procuram *developers* com perfis e competências específicas e, por outro, ajustar-se a todas as pessoas que querem, de forma objetiva, simples e condensada, obter conhecimentos que poderão colocar em prática no mundo profissional e que lhes abra portas a um percurso na área da tecnologia.

A viabilidade do negócio será assegurada pela cobrança de um valor competitivo por curso ao participante/ formando ou à empresa que adjudique estes serviços. Poderá constituir uma vantagem competitiva assegurar condições de pagamento especiais aos formandos, visto que uma parte do grupo alvo (desempregados e profissionais com menores rendimentos) poderá não reunir condições para assegurar o pagamento a pronto, por exemplo, mediante uma parceria com instituições de crédito.

O reconhecimento da empresa como “entidade formadora” pela Direção Geral do Emprego e das Relações de Trabalho (DGERT) significa o reconhecimento externo da qualidade da prestação de serviços, e é uma condição sine quo non para que a formação ministrada possa ser alvo de financiamento público.

Será também importante estabelecer parcerias com as principais empresas tecnológicas para assegurar que os formandos possam vir a obter certificações oficiais, como as certificações Oracle, Python, CISCO e IBM, entre outras.

4. EXEMPLOS DE PRODUTOS E SERVIÇOS



Cursos e *bootcamps* de treino e formação em linguagem de programação:

- Programação JAVA;
- Programação Python;
- Deep Learning;
- Front-End developer: HTML5, CSS3 e JAVASCRIPT;
- Back-End developer: Framework Spring;
- ...

5. MERCADO(S) ALVO



Este negócio poderá direcionar-se a todas as pessoas que desejem investir na sua carreira, seja porque não encontram emprego na sua área de formação de base, seja porque desejam enveredar noutra atividade profissional com mais oportunidades.

Poderá igualmente encontrar mercado no sector empresarial, proporcionando formação dentro de portas para empresas, que precisem de programadores e *developers* e desejem reconverter quadros internos cujo perfil já não esteja ajustado às atuais necessidades de competências.

6. RECURSOS ACONSELHÁVEIS



Para por em curso este negócio, os empreendedores deverão reunir os seguintes requisitos e condições de base:

- Conhecimentos profundo do setor da formação profissional;
- Rede de formadores/ professores em programação com provas dadas em termos de assertividade pedagógica e competências de comunicação e motivação e, naturalmente, elevadas competências técnicas no domínio da programação;
- Condições logísticas para a realização dos *bootcamps* ou cursos (plataforma MOOC para formação à distância, equipamentos informáticos, parcerias com entidades onde possam ser realizadas sessões presenciais em regime intensivo, etc.);
- Facilidade de relacionamento interempresarial, para poder oferecer a vantagem de integração em estágio/ regime experimental aos participantes.

7. ALGUNS CASOS DE SUCESSO

Empresa

Breve apresentação



Academia de Código

A Academia de Código nasceu em 2015 para ensinar mentes brilhantes, mas em situação de desemprego, na arte da programação. A start-up portuguesa foi rápida a perceber que a alta taxa de desemprego qualificado não batia certo com as várias oportunidades de emprego nas áreas da Tecnologia de Informação. Realizam *bootcamps* de programação destinados a adultos, onde ensinam código em apenas 14 semanas e asseguram a inserção dos participantes no mercado de trabalho.

www.academiadecodigo.org

Empresa

Breve apresentação



Tokio School

Trata-se de uma escola digital de “samurais tech”. A empresa oferece formação digital especializada, totalmente online, preparando todos os que querem saber mais nas áreas da programação, videojogos e redes informáticas, em linha com as principais necessidades do mercado de trabalho e dando acesso a todos para participar na evolução do mundo digital.

www.tokioschool.pt



Le Wagon

De acordo com esta empresa francesa “L'éducation supérieure a 'un wagon de retard’”. Foi por isso que os seus fundadores decidiram construir uma academia para dotar as pessoas das habilidades e ferramentas para darem vida às suas ideias, pois sentiam que os cursos tradicionais não proporcionavam de forma satisfatória novas competências tecnológicas. Têm uma área de negócio orientada para as empresas, que precisam cada vez mais de especialistas que saibam usar novas ferramentas digitais, potencializar os dados ou projetar e codificar as suas próprias soluções tecnológicas

A Le Wagon está presente em mais de 40 cidades e 25 países, incluindo Lisboa e Porto.

www.lewagon.com

INOV@IERA



IERA
INCUBADORA DE EMPRESAS
DA REGIÃO DE AVEIRO



clãudio de
comércio •
indústria •
serviços •
aveiro



COFINANCIADO POR:

